



ゲームプログラミングワークショップ

研究奨励賞

志水 翔 殿

平成26年11月に開催されました第19回ゲームプログラミングワークショップにおいてあなたが発表された

「二人ゲームプレイヤーのPrior knowledgeを用いたUCTによる個性の実現手法と評価」
は研究奨励賞にふさわしい優秀な発表であると認められました
よってここに賞状と表彰楯を贈呈し表彰します

平成27年11月7日

ゲームプログラミングワークショップ2014
プログラム委員長 池田 心 横山 大作